

PROJEKTDATENBANK

PROJEKTE DER DORF- UND REGIONALENTWICKLUNG IN HESSEN



Hier erhalten Sie Informationen über Projekte, die im Rahmen der Dorfentwicklung in Hessen und Regionalentwicklung (LEADER) gefördert und umgesetzt werden. Neben einer Projektbeschreibung sind Informationen zum Projektträger, zur Art des Projektes und zur Finanzierung enthalten.

DORFENTWICKLUNG IN HESSEN

NEUANLAGE EINES KINDERSPIELPLATZES IN HUNDSHAUSEN JESBERG

[PDF Ansicht](#) 

Projektbeschreibung:

Die im Rahmen des IKEK-Programmes gegründete Elterninitiative Hundshausen in Kooperation mit "Hundshausen bewegt e.V." plante mit der Gemeinde Jesberg einen Kinderspielplatz zu errichten. Die Nachfrage in der Dorfgemeinschaft ist sehr groß, zumal viele Kleinkinder im Ort wohnen.

Der Verein "Hundshausen bewegt e.V." wird pädagogisch-spielerische Angebote auf dem Spielplatz vorhalten und es sollen regelmäßige Spielnachmittage stattfinden.

Der Spielplatz dient als Treffpunkt für Jung und Alt und schließt somit auch eine wichtige generationsübergreifende Lücke in Hundshausen.

Die spielerischen Angebote sind nicht nur auf den Ortsteil Hundshausen beschränkt, sie sollen auch von Kindern und Eltern aus der Großgemeinde genutzt werden.

Die Ausstattung erfolgt mit altersgerechten Spielgeräten. Darüber hinaus werden Sitzgelegenheiten im Rahmen einer Schutzhütte beschafft. Die Schutzhütte hat im Rahmen der generationsübergreifenden Arbeit eine wichtige Funktion. Ein derartiges Konzept und Angebot ist derzeit im Bereich der Gemeinde Jesberg nicht vorhanden.

Projektträger:

Der Gemeindevorstand der Gemeinde Jesberg

Art des Projektträgers:

Öffentlich-Kommunal

Projekt betrifft...

- Freizeit-und Naherholung
- Bürgerschaftliches Engagement

Genehmigungsjahr:

-

Fertigstellungsjahr:

-

Fördermittel in Euro:

36.539

Eigenmittel in Euro:

21.437

Projekt im Strategischen Sanierungsbereich:

Nein

Ansprechperson:

Bürgermeister Heiko Manz
Gemeinde Jesberg
h.manz@gemeinde-jesberg.de
06695 96010

Förderschwerpunkt:
[Gemeinde Jesberg](#)

[← Zurück](#)

