

DORFENTWICKLUNG IN HESSEN  
STADT WITZENHAUSEN - WERRA-MEISSNER-KREIS  
REGIERUNGSBEZIRK KASSEL



PDF Ansicht

**Förderschwerpunkt der DE: 2014-2023**

**Zentralörtliche Einstufung<sup>1</sup>**

Mittelzentrum

**Ortsteile<sup>2</sup>**

17

**Einwohner 2021<sup>1</sup>**

14.943

**Einwohnerentwicklung<sup>1</sup>**

-0,7% von 2021 - 2035

**Verkehrslage<sup>3</sup>**

23 Minuten mit PKW zum nächsten Oberzentrum

**LEADER-Region**

Werra-Meißner

**Fach- und Förderbehörde**

Kreisverwaltung des Werra-Meißner-Kreises, Stab Demografie, Dorf- und Regionalentwicklung

**Ansprechpartner und Informationen**

Witzenhausen

Bürgermeister Daniel Herz

Am Markt 1

37213 Witzenhausen

Tel.: +49 5542 5080

Informationen zur Dorfentwicklung

Gemeindedatenblatt

<sup>1</sup>Gemeindedatenbank Hessen 2021

<sup>2</sup>HMUKLV

<sup>3</sup>BBSR 2021

**Infrastrukturausstattung 2018**

**In mehreren Ortsteilen:**

- Lebensmittelgeschäft / Bäckerei / Metzgerei
- Kindertagesstätte
- Jugendraum / Jugendtreff

- Schule
- Dorfgemeinschaftshaus / Bürgerhaus / öffentlicher Veranstaltungsraum
- ÖPNV / ÖPNV-Ergänzung

---

#### In einem Ortsteil:

- Hausarzt
  - Alten- / Pflegeheim / Tagespflege
- 

### Integriertes Kommunales Entwicklungskonzept (IKEK) Stadt Witzzenhausen (Auszüge)

#### Leitbild:

Leitprojekt A: Gemeinsam und Miteinander - unsere Dorfgemeinschafts- und Bürgerhäuser

Leitprojekt B: Lebenswert in Witzzenhausen älter werden

Leitprojekt D: Mittendrin - jedem Ort seine Mitte

Leitprojekt D: Innovativ und nachhaltig - Green Valley

Leitprojekt E: Mobilität

Leitprojekt F: Aktivtourismus - Witzzenhausen und seine Stadtteile aktiv erleben

---

#### Handlungsfelder:

HF 1: Lebensqualität

HF 2: Siedlungsentwicklung, Ortsbild, Wohnen

HF 3: Wirtschaft, Bildung, techn. Infrastruktur, Verkehr

HF 4: Freizeit und Tourismus, Landschaft und Natur

---

#### IKEK:

[IKEK Witzzenhausen](#) 

---

#### Eingabedatum:

03.04.2024

---

### Bildergalerie



IKEK Endbericht 2015 Titelseite: pro loco und ProWitzzenhausen GmbH

[← Zurück](#)

